

# LIGA ESCOLAR

**PATRONATO MUNICIPAL DEPORTES**

**PALENCIA CIUDAD EUROPEA DEL DEPORTE 2026**

**DIPUTACION PROVINCIAL**



# PALENCIA 2025/26



# **BASES DE COMPETICIÓN**

## **1. JORNADAS y GRUPO**

Se establecen una serie de jornadas posibles de juego más algunas jornadas a mayores donde se podrán jugar partidos aplazados pendientes. Adaptaremos las jornadas a las que nos autorice tanto Ayto. Palencia- PMD como Diputación Provincial.

<b>JORNADAS</b>				
<b>Noviembre</b>	8	15	22	29
<b>Diciembre</b>		13		
<b>Enero</b>	10	17	24	
<b>Febrero</b>	7		21	28
<b>Marzo</b>	7	14	21	
<b>Abril</b>		11	18	
<b>Mayo</b>	9	16		
<b>Finales 23 de Mayo</b>				

## **2. CATEGORÍAS**

- JÚNIOR 2008-2009.
- CADETE 2010-2011.
- INFANTIL 2012-2013.
- PRE-INFANTIL 2013.
- MINIBASKET 2014-2015.
- PRE-MINIBASKET 2016 y POSTERIORES.

Dependiendo del número de equipos inscritos, existirá la posibilidad de poder juntar dos categorías para que todos los equipos puedan jugar.

## **3. INSCRIPCIONES Y DOCUMENTACIÓN**

- El periodo de inscripción de los equipos comenzará el día 15 de septiembre teniendo como fecha tope máximo el día 15 de octubre a las 14:00 horas.
- Todos los equipos deberán de estar registrados en la intranet de la FBCYL.

- Todos los equipos deberán entregar en la Delegación Palentina de Baloncesto OBLIGATORIAMENTE antes de empezar la liga, una copia del DEBA de sus equipos. Esta documentación se comprobará y se dará traslado de su visto bueno a la JCYL. Sin este documento ningún jugador podrá participar en la liga palentina.
- Toda la documentación deberá estar presentada como tope del día 31 de octubre para poder confeccionar los distintos grupos y los calendarios.
- Todos los jugadores y entrenadores deberán de presentar su documentación a través de la plataforma intranet para validar la delegación su licencia. Sin toda la documentación el jugador no estará autorizado a jugar en la liga palentina de baloncesto en edad escolar.
- Los equipos de categoría infantil que vayan a participar en las fases finales de juegos escolares de la JCYL deberán de estar inscritos tanto en liga como en el DEBA desde el principio de liga cumpliendo la normativa de juegos escolares

#### **4. SEDES DE JUEGO**

- Todos los partidos que se desarrollen en los municipios dentro de un radio de 20km de distancia partiendo del centro de la ciudad se jugarán como locales siempre.
- En desplazamientos de larga distancia se intentará subir varios equipos aprovechando los autobuses del equipo de donde se parte desde el lugar más alejado de los equipos.

#### **5. COMISIÓN ORGANIZADORA**

- La comisión organizadora y coordinadora está constituida por la Delegación Palentina de Baloncesto, el Patronato Municipal de los Deportes de Palencia y la Diputación de Palencia – Servicio de Deportes.

#### **6. JUGADORES**

- Los jugadores serán clasificados en función de los siguientes criterios:
  1. Su sexo (podrán existir equipos mixtos).
  2. Su edad.
  3. La categoría de la competición en que participe.



- Los jugadores únicamente podrán participar con un equipo y en una categoría, bien en el equipo que por edad les corresponda o bien en la categoría inmediatamente superior “NO EXISTEN LOS REFUERZOS EN LA LIGA PALENTINA”.
- Los jugadores que se descubran que participan de dos equipos diferentes, quedaran inmediatamente descalificados de la competición. El partido se dará por perdido además al equipo infractor.

## **7. ROSTER DE JUEGO**

- Habrá un modelo de roster oficial de la competición facilitado por la DPB (en este roster tendrá que aparecer la firma y sello de la DPB). **Se facilitarán a cada coordinador participante los rosters de todos los equipos que participen en sus grupos de juego.**
- Es obligatorio la presentación del roster oficial sellado exclusivamente por la DPB al oficial de mesa antes del comienzo del partido que será devuelto al entrenador al finalizar el encuentro (estos rosters podrán ser entregados al oficial de mesa en forma papel o en formato digital a través del teléfono móvil).
- **Solamente tendrá validez los rosters de categoría escolar que hará entrega la delegación palentina de baloncesto.**

## **8. DÍAS Y HORARIOS DE JUEGO**

- El día oficial de competición será los sábados por la mañana pudiéndose utilizar las cuatro franjas horarias de la mañana. Se podrá jugar los viernes por la tarde si hay mutuo acuerdo de los clubes y conocimiento por parte de la Delegación Palentina, al igual que en el resto de los días de semana.
- El partido se jugará en la instalación y en el horario que marque la Delegación Palentina de Baloncesto junto a los Clubes y Centro Escolares.

## **9. PUNTUACIÓN A EFECTOS DE TABLA CLASIFICATORIA**

- 2 puntos al ganador.
- 1 puntos al equipo perdedor o equipo presentado al encuentro.
- 0 puntos al equipo sancionado.

## **10. PARTIDOS APLAZADOS**

- **El aplazamiento de un partido hay que comunicarlo a la DPB y al coordinador del club implicado, como fecha tope, el jueves a las 15:00 horas de la semana de la fecha prevista para la celebración del citado encuentro. A partir de este día y hora todos los partidos que se tengan que cambiar se darán por perdidos al que equipo que solicitaba el cambio.**
- Una vez informado del aplazamiento del partido por parte de un equipo, dispondrá de las dos siguientes jornadas en el calendario para poder jugar este partido. Una vez pasados este periodo se dará por perdido al equipo que aplazo en primer lugar el encuentro y se computará en este momento como partido aplazado de cara al punto siguiente.
- Como máximo un equipo podrá aplazar en todo el campeonato de liga un total de 2 partidos. A partir de este segundo partido el equipo quedara totalmente fuera de la clasificación final de liga no teniendo derecho a las finales escolares.
- **Cuando un equipo que ha aplazado un partido muestra interés desde el primer momento en jugar este partido, se tendrá que poner en contacto con el otro equipo implicado. Si no hay un acuerdo entre ambos equipos, la Delegación Palentina de Baloncesto será la encargada de poner fecha a este partido aplazado.**

## **11. ENTREGA DE ACTAS**

- **Para que un resultado sea válido, todos los clubes deberán de entregar físicamente las actas en la DPB antes del lunes siguiente de la finalización de la jornada bien físicamente o mediante una fotografía del acta del encuentro. Una vez pasada esa fecha aquellas actas de los partidos que no estén en la DPB se darán por perdidos al equipo que jugaba como local.**
- Las actas originales se guardarán hasta final de temporada en la delegación palentina de baloncesto.
- En la categoría escuela no existirá acta ni resultado.
- En caso de que árbitros o entrenadores consideren que se ha producido alguna anomalía significativa en la celebración del encuentro **se hará llegar un informe junto con el acta original en papel del partido a la DPB.** No es necesario escribir la anomalía en el dorso del acta del partido oficial donde ocurrió la incidencia.



## **12. EQUIPO ARBITRAL**

- Todos los árbitros y oficiales de mesa OBLIGATORIAMENTE serán personas que hayan hecho el curso de árbitros de la FBCYL y tengan licencia arbitral.
- Cuando no haya árbitros oficiales del comité provincial de árbitros los arbitrajes de estos partidos lo realizarán los clubes de la competición denominándose “colaboradores escolares” que arbitrarán sus partidos cuando sus equipos jueguen como locales.
- **Los árbitros y oficiales de mesa deberán de reflejar en el acta su nombre y apellidos completos de cara al control de sus partidos. Aquellas actas que no sean visibles estos datos, no se contabilizarán a nivel económico.**

## **13. NORMATIVA DE JUEGO**

- La Competición se desarrollará conforme al Reglamento Oficial FIBA.

## **14. NORMATIVA EXPECIFICA LIGA PALENTINA**

### **CATEGORÍA PREBENJAMÍN, BENJAMÍN y ALEVÍN**

- A todos los efectos se aplicarán las **Reglas de Juego de Minibasquet** a las cuales se añadirán las siguientes Reglas que prevalecerán sobre las primeras en caso de discrepancia:
- El encuentro se dividirá en dos partes de 3 periodos cada una. Cada periodo será de 8 minutos, en los cuales se jugará a reloj corrido los cinco primeros periodos y el sexto periodo se jugará a reloj semi-corrido parando los dos últimos minutos. En los tiempos muertos y lesión de jugadores/as se parará el reloj.
- Cada Equipo deberá contar con un mínimo de 8 Jugadores/as dispuestos para jugar, y un máximo de 18.
- “Solamente” se podrán inscribir en acta oficial del partido a 12 jugadores. Con menos de 8 jugadores el partido siempre se celebrará, aunque a dicho equipo se le dará por perdido el partido por 20 (veinte) a 0 (cero) en caso de ganarle.
- La concesión de tiempos muertos será de la siguiente forma:
  - Se tendrá dos tiempos muertos por parte (tres periodos).
  - Un tiempo muerto registrado durante cada período extra.
  - Los tiempos muertos registrados no utilizados no podrán trasladarse a la segunda parte o período extra.

- El equipo que recibe canasta podrá solicitar tiempo muerto.
- NO está permitido hacer sustituciones durante los cinco primeros periodos SALVO:
  - Sustituir Jugador Lesionado. El jugador lesionado que haya disputado un solo cuarto de los cinco primeros y se recupere podrá jugar el sexto período.
  - Sustituir Jugador descalificado.
  - Sustituir Jugador que haya cometido 5 Faltas Personales.
- **Los/as Jugadores/as inscritos en acta (mínimo 8) deberán jugar como mínimo en dos periodos completos de los 5 primeros periodos y descansar dos**, entendiéndose periodo completo desde que se inicia el periodo hasta que finaliza, salvo las siguientes excepciones:
  1. Un jugador que no finalice un periodo por lesión, se considera que ya ha jugado un periodo completo.  
  
A un jugador lesionado no existe obligación de sustituirle si recibe asistencia, siempre y cuando el juego no se detenga por más de dos minutos.  
  
Un jugador que no finalice un periodo por que ha sido descalificado se considera que su alineación es válida, aunque no haya jugado los dos periodos completos.
  2. Un jugador que cometa 5 faltas personales se considera que su alineación es válida, aunque no haya jugado los dos periodos completos.
  3. El jugador que sustituye al jugador lesionado descalificado o eliminado por 5 faltas personales, el periodo jugado **“Sí”** le cuenta como completo.
- Aquellos equipos que inscriban 8 jugadores en el acta tendrán la posibilidad de que un jugador (y solo uno) tenga que permanecer únicamente 1 periodo sentado (descansar) durante los primeros cinco periodos.
- Cuando se produzca una alineación indebida en un partido, el resultado final del encuentro será el siguiente:
  1. Cuando el equipo infractor gane el encuentro, el resultado final será de 20-0 a favor del equipo contrario.

2. Cuando el equipo infractor pierda el encuentro, el resultado final será el que aparezca en acta del partido teniendo en cuenta la diferencia de 50 puntos en categoría alevín y benjamín.
  3. El equipo infractor será sancionado con 0 puntos en la puntuación del partido.
  4. **Todas las actas se revisarán desde la delegación palentina de baloncesto, sancionando en el momento cualquier alineación indebida en un partido, por lo que una vez acabado el encuentro no podrá haber reclamación alguna sobre esta acta.**
- Se lanzarán dos tiros libres cuando se sobrepase la 4ª falta por Equipo en cada periodo, lo que indica que en cada nuevo periodo se iniciará la cuenta de faltas de equipo desde cero. Sólo serán acumulativas las del sexto periodo para los periodos extras.
  - **Si en la disputa de un partido, un equipo supera en el marcador a otro por una diferencia de 50 puntos, el partido se dará por finalizado, siendo el resultado el que marque en ese momento el Acta oficial.**
  - El árbitro no tocará el balón en los saques de banda y fondo, excepto tras falta, sustitución y tiempo muerto. El árbitro solo tocará el balón tras falta personal, no siendo necesario que lo toque tras cualquier violación, salvo que no se saque del lugar adecuado, siendo en este caso el árbitro quien corrija tal circunstancia. Si se diera esta situación se obligará a sacar desde el lugar adecuado entregándose el balón al jugador en este caso por parte del Árbitro.
  - Queda totalmente prohibida cualquier defensa zonal.
  - En la competición Benjamín y Alevín se permite la presión individual en todo el campo, pero queda completamente prohibido la defensa 2x1.
  - Quedará prohibida la defensa en todo el campo cuando uno de los equipos lleve una diferencia de 20 puntos.
  - El salto entre dos se resuelve con flecha de Alternancia.
  - El descanso entre periodos: 1º y 2º, 2º y 3º, 4º y 5º, 5º y 6º, será de un minuto. Y entre el período 3º y 4º de dos minutos.
  - Los partidos se jugarán con la regla de los tiros de tres en aquellos campos en los que la línea esté marcada, en los que no la haya no se aplicará dicha norma.



### **CATEGORÍA INFANTIL, CADETE y JUVENIL**

- Se jugarán 4 periodos de 12 minutos, los 3 primeros periodos a reloj corrido y el último periodo será a reloj corrido excepto los dos últimos minutos que será a reloj parado. En caso de empate se jugará una prórroga de 5 minutos, los primeros 3 minutos a reloj corrido y los 2 últimos a parado.
- Los descansos serán de 1 minutos entre los periodos 1º y 2º y 3º y 4º, y un descanso de 2 minutos entre los periodos 2º y 3º.
- Los partidos se jugarán con la regla de los tiros de tres en aquellos campos en los que la línea esté marcada, en los que no la haya no se aplicará dicha norma.
- No está permitido la defensa en zona.
- **Se aplicará la norma de la pasividad de juego en aquellos equipos que se observe que no tienen ninguna intención de jugar el balón a canasta. Cuando se observe que un equipo después de un minuto no tiene intención de jugar el balón hacia canasta, el árbitro parará el partido y avisar al entrenador del equipo implicado. Si se continua con el mismo comportamiento se sancionará una falta técnica al entrenador del equipo.**
- **Los equipos estarán integrados por un mínimo de 5 jugadores. En acta solamente podrán inscribirse como máximo a 12 jugadores.**

### **15. REGLAMENTO DISCIPLINARIO**

Se creará un reglamento disciplinario por la comisión organizadora de la liga palentina que se entregará a los equipos antes de empezar la liga.